

Datum: 19. 4. 2022

RAZPIS PODROČNEGA PRVENSTVA V KOŠARKI 3X3 ZA DIJAKE IN DIJAKINJE

Področno prvenstvo v košarki 3x3 za dijake in dijakinje bo v

torek, 10. 5. 2022, ob 9.00 v Športni dvorani Leon Štukelj v Novem mestu.

Ekipe prijavite preko spletne aplikacije in obvezno dodatno na e-mail:

matic.vidic@kzs.si do 4. 5. 2022 do 10.00.

Dodatne informacije dobite na tel. 041 943 925 (Matic Vidic).

Vsaka šola lahko prijavi dve ekipi pri dijakih in dijakinjah.

Tekmovanje bo potekalo po pravilih košarke 3x3 (v priponki).

Na prvenstvu lahko nastopijo dijaki in dijakinje srednjih šol prijavljeni v šolskih ekipah in **so rojeni 2003** ali kasneje.

Najboljše tri ekipe prejmejo pokal v trajno last.

Športni pozdrav!

Vodja dolenjskega področnega centra:
Miran Jerman

direktor:
Aleš Makovac

PRAVILA KOŠARKE 3x3

Igrišče in žoga	Velikost igralne površine za košarko 3x3 je 15m (širina) x 11m (dolžina) Za vse kategorije se
Ekipa	5 igralcev 3+2 menjavi Opomba: Igra se prične s 3 (tremi) igralci
Sodnik(i)	1 ali 2
Zapisnikarji	1,2 ali 3
Odmor	1 na ekipo, 30 sekund
Začetna posest žoge	Met kovanca Opomba: Ekipa, ki dobi met kovanca določi ali bo tekmo začela s posestjo žoge ali ne. Če se odloči in ne vzame posesti žoge, je upravičena do
Točkovanje	1 točka in 2 točki, če je dosežen koš iz polja meta za 2 točki*
Igralni čas	1 x 10 minut; glede na število prijavljenih ekip se lahko skrajša (odločitev
Rezultat tekme	Zmaga ekipa, ki pred iztekom igralnega časa prva doseže 21 ali 22 točk oz. ekipa, ki doseže več točk ob izteku igralnega časa (glede na št. prijavljenih ekip ima organizator pravico skrajšati tekme; npr. do 11. ali 25. doseganja točk)
Podaljšek	Zmaga ekipa, ki prva doseže 2 (dve) točki
Čas napada	12 sekund
Prosti met(i) po dosojeni osebni napaki ob metu	1 prosti met 2 prosta meta, v primeru napake pri metu iz polja za 2 točki* in v primeru izkoriščenega bonusa 7,8 in 9 osebnih napak ekipe + posest žoge v primeru izkoriščenega bonusa 10 ali več osebnih napak
Prosta meta po dosojeni osebni napaki po ob doseženem košu	1 prosti met 2 prosta meta v primeru izkoriščenega bonusa 7,8 in 9 osebnih napak ekipe + posest žoge v primeru izkoriščenega bonusa 10 ali več osebnih napak
Izpolnjen bonus osebnih napak ekipe	6 ekipnih osebnih napak
Izkoriščen bonus osebnih napak ekipe 7,8 in 9	2 prosta meta
Izkoriščen bonus osebnih napak ekipe 10 in več	2 prosta meta + posest žoge
Tehnična napaka	1 prosti met + posest žoge
Nešportna napaka	2 prosta meta + posest žoge
Posest žoge po doseženem košu in prostem metu	Pripada da obra mbni
Posest žoge ob sodniški prekinitvi	Žogo se vroči napadalcu s strani obrambnega igralca na sredini zadnje
Posest v primeru pridobljene žoge, obrambnega skoka	Žoga se vodi ali poda v polje meta za 2 točki*
Zamenjave	Igralci se lahko menjajo ob sodniški prekinitvi brez posredovanja sodnika ali zapisnikarja Zamenjava lahko vstopi v igro po tem, ko soigralec stopi izven igrišča in vzpostavi fizični kontakt z njim za
Dodatneopombe:	
* Igralec je v polju meta za 2 točki kadar se z vsaj enim delom telesa dotika polja za 2 točki, obenem pa se z ničemer ne dotika polja za eno točko (lahko ima samo eno nogo na tleh).	
** Veljajo uradna Pravila igre Košarkarske zveze Slovenije, razen v členih, ki jih določajo ta pravila.	
*** Za dodatna pojasnila kot so diskvalifikacija, predaja, točkovanje ipd. pogledjte Uradna pravila KZS za košarko 3x3.	