

Datum: 23. 12. 2024

RAZPIS PODROČNEGA PRVENSTVA SREDNJIH ŠOL V MALEM NOGOMETU ZA DIJAKE

Področno prvenstvo srednjih šol v malem nogometu za dijake bo v

četrtek, 9. 1. 2025, ob 8.30 v ŠD Leona Štuklja v Novem mestu

Na prvenstvu lahko nastopijo vsi dijaki srednjih šol, prijavljeni v svojih šolskih ekipah in so **rojeni 2006** ali kasneje.

Mentorji naj poimenske prijave potrjene pri vodstvu šole, KI SO BILE IZPOLNJENE PREKO SPLETNE APLIKACIJE s številkami dresov prinesejo na tekmovanje.

Prijavljene šole: SIC Brežice ali Gimnazija Brežice (občinsko 6. 1. 2025), SŠ Črnomelj, SŠ Josipa Jurčiča, SŠ in Gim. Kočevje, ŠC NM SERŠTG, Gimnazija Novo mesto, ŠC NM SZKŠ (vabilo) in ŠC Krško Sevnica.

Tekmovanje bo potekalo po pravilih NZS za mali nogomet, igralni čas tekem pa bo 2 x 10 minut. Mali nogomet se igra po pravilih štirje igralci v polju in vratar (4+1). Rezervnih igralcev je šest, ki se v skladu s pravili poljubno menjavajo v polju.

Igra se z malo odbojno žogo velikosti 4.

Ostala tekmovalna pravila so določena v Informatorju I str. 76.

Najboljše ekipe prejmejo pokal v trajno last, najboljši strelec pa priznanje.
Prvouvrščeni ekipi se uvrstita na četrtfinalni turnir državnega prvenstva.

Športni pozdrav,

Vodja dolenskega področnega centra:
Miran Jerman

direktor:
Aleš Makovac

TEKMOVALNA PRAVILA

Tekmovalna pravila Osnova je knjižica »Pravila igre za mali nogomet 2000«, ki jo je izdala Nogometna zveza Slovenije, z določenimi prilagoditvami, ki se zdijo smiselne za potrebe šolskih športnih tekmovanj in spremembami pravil, ki so se zgodile po izdaji te knjižice.

- PRAVILO I: Igra se z neodbojno žogo velikosti št. 4.
- PRAVILO II: Žoga je v igri takrat, ko je udarjena in se premakne (pri »outih«, kotih, začet. udarcih, prostih strelah ...), oz. ko je vržena direktno izven kazenskega prostora v igrišče (pri vratarjevem vmetavanju žoge od vrat), oz. ko se dotakne tal (pri sodniškem metu).
- PRAVILO III: Igra se 2x15 minut (na občinskem in področnem prvenstvu čas določi organizator). Ekipe, ki igra na turnirju dve zaporedni tekmi, ima pred drugo tekmo pravico do 10-minutnega odmora (odstopanje od pravil NZS).
- PRAVILO IV: Število igralcev: 4 + vratar ter 7 rezervnih igralcev, skupaj je torej lahko v ekipi 12 prijavljenih igralcev.
- PRAVILO V: Oprema: vsi igralci istega moštva (razen vratarja) morajo biti oblečeni enotno. Če imata dve ekipi enako opremo, se dogovorita, katera jo bo zamenjala.
- PRAVILO VI: Igra vratarja: vratar lahko prejeta žogo, ko igra traja, vrže z rokami direktno preko sredinske črte, vendar ne more direktno doseči zadetka. V kolikor vratar prejme žogo med igro in jo brčne z nogami pa lahko direktno doseže zadetek. Vratar lahko sedaj žogo vrže preko sredine igrišča tudi pri vmetavanju od vrat (žoga je bila v »gol-outu«), vendar ne more direktno doseči zadetka. Vmetavanje mora biti opravljeno z roko. Vratar ne sme z žogo igrati več kot 4 sekunde naenkrat (ne glede na to, ali jo vodi, preigrava, se jo dotika, jo stiska, drži z rokami ali nogami ali pri vmetavanju iz »gol-outa«). Vratar ne sme prijeti žoge z roko, če mu jo je namerno podal soigralec med igro, iz »outa« ali kota. Vratar lahko po tem, ko je žoga v igri, dobi žogo vrnjeno od soigralca in z njo igra z vsemi deli telesa, razen z roko, ne da bi prej prešla sredinsko črto oz. da bi se je dotaknil nasprotnik (odstopanje od pravil NZS).
- PRAVILO VII: Pri izvedbi »outa«, kota, prostih oz. kazenskih udarcev morajo biti nasprotni igralci oddaljeni od žoge vsaj 5 metrov. V nasprotnem primeru sledi opomin igralcu, ki stoji preblizu. Pri ponovnem opominu sledi izključitev.
- PRAVILO VIII: Vdrsavanje v nasprotnika s ciljem odvzeti žogo ne glede, če pri tem pride do kontakta ali ne (t.i. drseči štart) ni dovoljen. Dovoljen je le vratarju v svojem kazenskem prostoru, pod pogojem, da vratar ni igral na malomaren, brezobziren način ali uporabljal prekomerne sile.
- PRAVILO IX: Izključitve so za 2 minuti ali do konca tekme. Če je bil igralec izključen do konca tekme (rdeči karton), ne sme igrati na naslednji tekmi. Če je bil igralec na isti tekmi dvakrat izključen po dve minuti (2x rumeni karton), ne sme več nadaljevati iste tekme. Po izteku dveh minut ga lahko zamenja soigralec.
- PRAVILO X: Kazenski udarec se izvaja na nasprotnikova vrata z označenega mesta, ki je od vrat oddaljen 6 metrov.
- PRAVILO XI: Zadetek je možno doseči neposredno iz začetnega udarca.
- PRAVILO XII: Vsaka ekipa je upravičena do 1 time-outa na tekmo po 1 min (odstopanje od pravil NZS).
- PRAVILO XIII: Število menjav med igro je neomejeno in so »leteče«. Vratar pa se lahko zamenja le ob prekinitvi igre. Če v polfinalu pride do kroga dveh alitreh ekip z enakim št.točk, odločijo naslednji kriteriji: a) število točk z medsebojnih srečanj, b) razlike med danimi in prejetimi zadetki v medsebojnih srečanjih, c) večje število doseženih zadetkov v medsebojnih srečanjih, d) skupna razlika v zadetkih celotnega turnirja, e) žreb. Zmaga pomeni 3 točke, remi 1 točko, poraz 0 točk (velja samo za polfinalne turnirje).
- Pri šolskih tekmovanjih ne štejemo in upoštevamo akumuliranih prekrškov in ne streljamo direktnih kazenskih strelav po izkoriščenem bonusu prekrškov.
- V primeru neodločenega rezultata v četrtfinalu in na finalni prireditvi se izvajajo kazenski streli z razdalje 6 metrov od vrat brez podaljškov. Vsaka ekipa izmenično izvaja 3 udarce. Najprej streljajo trije različni strelci iz vsake ekipe, v primeru neodločenega rezultata pa izmenično po en igralec do odločitve. Strelja se po vrstnem redu, ki ga določi vodja ekipe, kjer se izmenjajo vsi igralci v zapisniku z vratarjem vred. Po potrebi ponovimo vrstni red izvajalcev do končne odločitve.

RAZPORED PODROČNEGA PRVENSTVA V MALEM NOGOMETU ZA DIJAKE

ŠD Leon Štukelj, 9. 1. 2025

1. TEKMA (igrišče A)

A (I. nos.) ŠC BREŽICE : ŠC NM SZKŠ

2. TEKMA (igrišče A)

B ŠC KRŠKO SEVNICA : SŠ ČRNOMELJ

3. TEKMA (igrišče A)

C (II. Nos) ŠC NM SERŠTG : SŠ J. JURČIČA

4. TEKMA (igrišče A)

D GIM. in SŠ KOČEVJE : GIM. NOVO MESTO

5. TEKMA (igrišče A)

E Zmag. A : Pora. B = polfinalist _____:

6. TEKMA (igrišče A)

F Zmag. B : Pora. A = polfinalist _____:

7. TEKMA (igrišče A)

G Zmag. C : Pora. D = polfinalist _____:

8. TEKMA (igrišče A)

H Zmag. D : Pora. C = polfinalist _____:

POLFINALE

9. TEKMA (igrišče A)

Zmag. F : Zmag G _____:

10. TEKMA (igrišče A)

Zmag. E : Zmag H _____:

11. TEKMA (igrišče A)

Za 3. mesto (poraženca polfinala) _____:

12. TEKMA (igrišče A)

Finale (zmagovalca polfinala) _____:

VRSTNI RED:

- | | |
|----------|----------|
| 1. _____ | 5. _____ |
| 2. _____ | 6. _____ |
| 3. _____ | 7. _____ |
| 4. _____ | 8. _____ |