Datum: 1. 3. 2018

RAZPIS PODROČNEGA PRVENSTVA V KOŠARKI 3X3 ZA DIJAKE IN DIJAKINJE

Področno prvenstvo v košarki 3x3 za dijake in dijakinje bo v

ponedeljek, 12. 3. 2018, ob 10.00 v Športni dvorani Leon Štukelj v Novem mestu.

Prosim, da ekipe prijavite na e-mail: 3x3@kzs.si
do 7. 3. 2018 do 15.00.
Dodatne informacije dobite na tel. 041 943 925 (Matic Vidic).

Vsaka šola lahko prijavi dve ekipi pri dijakih in dijakinjah (za dodatno tretjo ekipo morate dobiti soglasje od Matica Vidica).

Tekmovanje bo potekalo po pravilih košarke 3x3 (v priponki).

Na prvenstvu lahko nastopijo dijaki in dijakinje srednjih šol prijavljeni v šolskih ekipah in **so rojeni 1999** ali kasneje.

Najboljše 3 ekipe pri dijakih in najboljši 2 ekipi dijakinj se uvrstita na finale, ki bo 18. maja v Ljubljani.

Najboljše tri ekipe prejmejo pokal v trajno last.

Športni pozdrav !

Vodja področnega centra
Miran Jerman

direktor
Marjan Hribar

PRAVILA KOŠARKE 3x3

Igrišče in žoga	Velikost igralne površine za košarko 3x3 je 15m (širina) x 11m (dolžina) Za vse kategorije se uporablja žoga številka 6
Ekipa	4 igralci 3 + 1 menjava **Opomba:** Igra se prične s 3 (tremi) igralci
Sodnik(i)	1 ali 2
Zapisnikarji	1,2 ali 3
Odmor	1 na ekipo, 30 sekund
Začetna posest žoge	Met kovanca **Opomba:** Ekipa, ki dobi met kovanca določi ali bo tekmo začela s posestjo žoge ali ne. Če se odloči in ne vzame posesti žoge, je upravičena do posesti žoge v podaljšku
Točkovanje	1 točka in 2 točki, če je dosežen koš iz polja meta za 2 točki*
Igralni čas	1 x 10 minut; glede na število prijavljenih ekip se lahko skrajša (odločitev
Rezultat tekme	Zmaga ekipa, ki pred iztekom igralnega časa prva doseže 21 ali 22 točk oz. ekipa, ki doseže več točk ob izteku igralnega časa (glede na št. prijavljenih ekip ima organizator pravico skrajšati tekme; npr. do 11. ali 15. dosežene točke)
Podaljšek	Zmaga ekipa, ki prva doseže 2 (dve) točki
Čas napada	12 sekund
Prosti met(i) po dosojeni osebni napaki ob metu	1 prosti met 2 prosta meta, v primeru napake pri metu iz polja za 2 točki* in v primeru izkoriščenega bonusa 7,8 in 9 osebnih napak ekipe + posest žoge v primeru izkoriščenega bonusa 10 ali več osebnih napak ekipe
Prosta meta po dosojeni osebni napaki po ob doseženem košu	1 prosti met 2 prosta meta v primeru izkoriščenega bonusa 7,8 in 9 osebnih napak ekipe + posest žoge v primeru izkoriščenega bonusa 10 ali več osebnih napak ekipe
Izpolnjen bonus osebnih napak ekipe	6 ekipnih osebnih napak
Izkoriščen bonus osebnih napak ekipe 7,8 in 9	2 prosta meta
Izkoriščen bonus osebnih napak ekipe 10 in več	2 prosta meta + posest žoge
Tehnična napaka	1 prosti met + posest žoge
Nešportna napaka	2 prosta meta + posest žoge
Posest žoge po doseženem košu in prostem metu	Pripada obrambni ekipi Pod košem Žoga se vodi ali poda v polje meta za 2 točki*
Posest žoge ob sodniški prekinitvi	Žogo se vroči napadalcu s strani obrambnega igralca na sredini zadnje črte*
Posest v primeru pridobljene žoge, obrambnega skoka	Žoga se vodi ali poda v polje meta za 2 točki*
Zamenjave	Igralci se lahko menjajo ob sodniški prekinitvi brez posredovanja sodnika ali zapisnikarja Zamenjava lahko vstopi v igro po tem, ko soigralec stopi izven igrišča in vzpostavi fizični kontakt z njim za zadnjo črto igrišča.

Dodatne opombe:

* Igralec je v polju meta za 2 točki kadar se z vsaj enim delom telesa dotika polja za 2 točki, obenem pa se z ničemer ne dotika polja za eno točko (lahko ima samo eno nogo na tleh).
** Veljajo uradna Pravila igre Košarkarske zveze Slovenije, razen v členih, ki jih določajo ta pravila.
*** Za dodatna pojasnila kot so diskvalifikacija, predaja, točkovanje ipd. poglejte Uradna pravila KZS za košarko 3x3.